

雪合战中国

联系人：于国超
电话：**13910834808**
微信：**tiyuzimeiti**

武浩文
17703410900
WHW27105823

雪合战

比赛规则

-解说与裁判用指导手册-

2017/2018

International Yukigassen Law of the Game
Interpretation and Guidelines for Referees

国际雪合战联盟

运动的概要

【保护自己不被雪球打中并用雪球击中对手】这就是雪合战运动的精髓！简单来说，在规定时间内当一个队伍拿下对方的旗帜，或用雪球击尽可能将对方更多的队员击出场时，可以获得比赛的胜利。

雪合战是一种集休闲娱乐、比赛竞技为一体的新型运动。适合各年龄层不同人群中开展,可以在休闲娱乐中增强体力,提高团队配合协作能力,体验冰雪运动的快乐。同时在其竞技比赛中又具有很强的战术性,并且需要强大的意志力及充沛的体能和快速的判断力。

1 场地

1.1 标准的场地将是一块长36米, 宽10米的长方形场地。护垒、本垒, 队旗的具体摆放位置请参阅图1。

儿童场地尺寸是长32米，宽8米的长方形。

1.2 边线是由非白色绳子等围成的实线。

1.3 护垒和本垒一般会使用雪来建成。然而,也可使用其他安全性较高的材质,比如木质或塑料制,最好配有保护套,颜色没有特殊规定。

1.3.1 中心护垒长180厘米, 宽45厘米, 高90厘米。

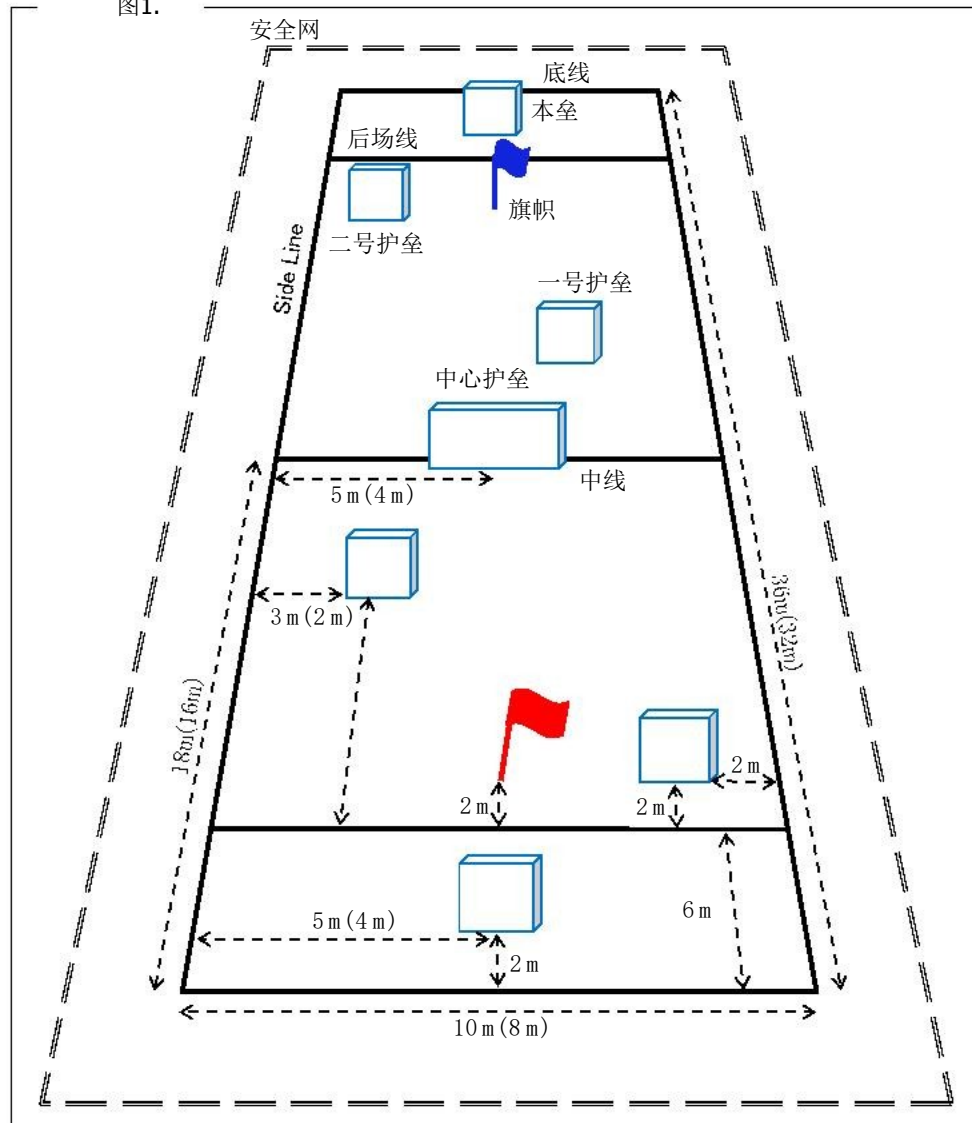
1.3.2 1号/ 2号护垒/本垒均长90厘米,，宽45厘米，高90厘米。

1.3.3 场地设置时，中心护垒可由2个护垒/本垒拼接组成，但要保证其稳定性。

1.4如图1虚线部分所示，在场地边线3米以外处应设置防雪球飞出的安全网。

注意:一定要在和场地边线和安全网之间留出足够的空间,以便于保证裁判的活动和堆积多余的积雪。

图1.



2 道具 / 服装

2 道具 / 服装

2.1 雪球应当在比赛前，使用专门的制造设备来完成制作。

2.1.1 每个团队每局比赛中最多可使用90个雪球。



2.2 应当使用指定头盔

2.2.1 头盔颜色应当全队统一，但是绿色头盔裁判专用的，任何队伍不得使用此颜色。

2.2.2 原则上，对战双方应当使用不同颜色/款式的头盔。但是，在双方身穿号码服有明显区分的前提下，双方可以使用颜色/款式相近或相同的头盔。

2.2.3 在特殊情况下，通过赛会主办方的认可，可以使用指定头盔以外的头盔。

2.2.4 头盔的风挡镜部分禁止私自改造。



注意：近几年，各种个性定制的头盔被各个参赛队广泛采用，但绿色是裁判专用，不得冲突。比赛中，队员和教练都应当佩戴头盔。

2.3 队旗帜应当由布做成，尺寸约为50厘米高，70厘米长的长方形。

2.4 号码服，旗杆，VT※用目标应当由赛事主办方提供。

※VT全称Victory Throw，中文可译为胜利一掷，可理解为足球的PK战。

2.4.1 号码服应当清楚标记出1~7号，教练可使用0号或者标记教练字样

2.4.2 关于旗杆和VT目标的使用，只要是安全材料且不对比赛造成任何影响的，没有特殊的规格限定。



队旗应牢固的固定在旗杆上



号码：前锋为1-4号，后卫为5-7号，当列队时应由0号裁判开始按号码顺序排列。



旗杆



胜利一掷的目标

2.5 比赛参与者（场上选手，教练，替补）应配备适合参与本项目的服装。

2.5.1 头盔在比赛中是必须佩戴的。

2.5.2 为了其他选手的安全，橡胶制鞋鞋底以外的，带有刚鞋钉的鞋子是禁止的。

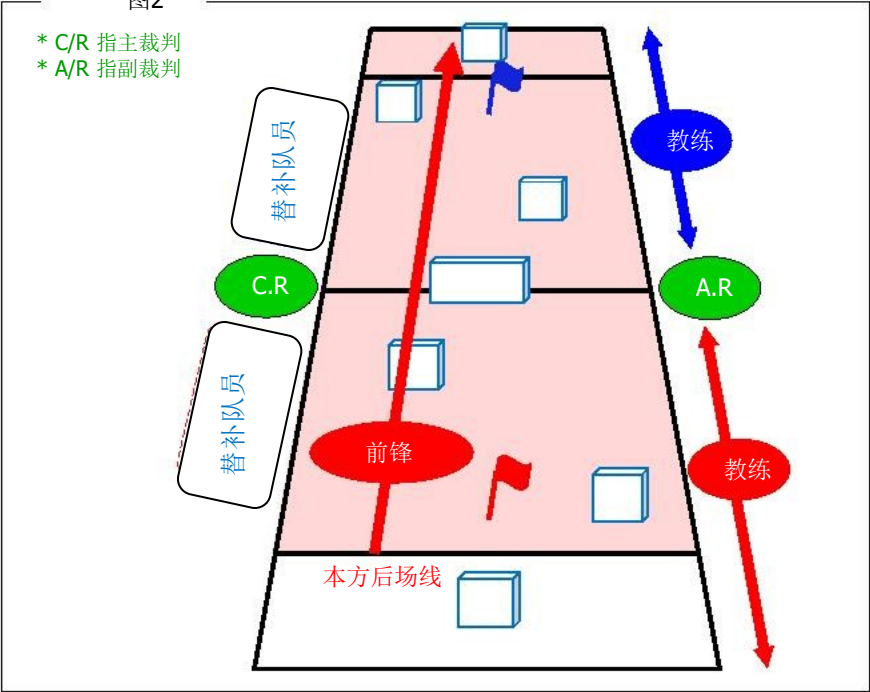
2.5.3 教练和球员禁止使用扩音器和类似的设备。

3 队伍/ 教练 / 选手

3 队伍/教练/选手

- 3.1 每个队伍最多可由1名教练和9名选手组成，选手由7名场上选手和2名替补（可无）组成，7名场上选手由4名前锋和3名后卫组成。
 - 3.1.1 在比赛中可以出场的教练，主力和替补必须是在比赛前提出的选手名册中的人员，未记录者不得上场比赛。
- 3.2 选手能活跃的区域如图二所示
 - 3.2.1 前锋能在本方后场线前任意地方活动，前锋的任何一只脚不能越过自己的后场线。
 - 3.2.2 后卫可以在场地任何地方活动。
 - 3.2.3 教练的活动区域在主裁判对面，己方场地的宽度之内,不妨碍裁判工作的地方。

图2



- 3.2.4 替补队员的活动区域在主裁判的两侧，本方场地宽度之内，不妨碍裁判工作的地方
- 3.3 教练也可以下场比赛，在此情况下教练的名字必须在教练和球员的名册上都有登记。
 - 3.3.1 当教练也是一名球员时，他可以将球员号码穿在教练号码服外面，他必须将球员号码服脱掉并重返规定区域才能再次行使教练的权力。
- 3.4 替补可以在局间上场，但当球员受伤等特殊情况发生时，替补可以在第一节开始前上场。
 - 3.4.1 被换下场的队员可以在下一节开始时重新上场比赛。
 - 3.4.2 出现退场选手时，替补队员不得在当局补充上场。
 - 3.4.3 选手换人时，必须由教练向主裁判提出。

选手名册

Team No.	Player Roster
Team name	
Coach	
Classification/ Number Tag	Player's Name
Forward 1	
Forward 2	
Forward 3	
Forward 4	
Back 5	
Back 6	
Back 7	
Substitute 1	
Substitute 2	
Court No.	Match No.

- 教练兼队员的选手需要在教练员栏和选手栏两处签名。
- 人员变更时须有变更申请。
- 如果一个队伍只有七到八人，建议把教练也登记为球员。
- 如果一名教练也同时是球员并在比赛中被出局，他可以回到指定区域继续执教。
- 咨询组委会并填写场地和场次号码。

4 比赛

4 比赛

4.1 比赛为三局两胜制，每局三分钟。

4.1.1 比赛中断的时间并不算在每局时间里。

4.2 选手可以直接手递手传递雪球或滚动传递雪球，把雪球放在场地里以供下次使用。

注意：当手递手传递一个雪球时，两名选手的手必须同时接触雪球在传递的瞬间，否则传递被看做一次扔雪球（如图所示），被击中的选手出局。



4.3 无效的雪球有如下几种情况：

4.3.1 整体形状少于三分之二个雪球。

4.3.2 不在场地内的雪球和来自场地外的雪球。

4.4 以下选手被视为出局，出局的选手本局不能再次比赛。

4.4.1 被直接飞来的雪球，或者没有经过反弹的雪球击中身体以及所穿衣服的时候该选手被判定出局。自己所持雪球掉落击中自己的时候，以及被己方队员掷出雪球击中时均判定为出局。

4.4.2 当两名选手同时击中对方时，两名选手均出局。

4.4.3 使用无效雪球的时候。

4.4.4 比赛中，修复破损雪球或重新制作雪球时。

4.4.5 比赛开始时的抢跑也被视为出局。

4.4.6 全部身体在边线或地线之外时被视为出局。身体的某一部分在场地外的时候※也被视为出局。或者触碰了不在场地内的雪球时也算作出局。

4.4.7 前锋选手退到本方后场线之后被视作出局。前锋选手身体的某一部分越过本方后场线时※也被视为出局。或者触碰本方后场线后的雪球也是同样。



4.4.8 接过已被判定离场队员手中的雪球同样判定为出场。

注意：出局是特指选手的脚或者身体某部分全部在线外时才被判定，只要选手还踩在线上，即使碰触面积很小也未出局。



4.5 被出局选手的雪球击中的选手不被算作出局。

4.6 被判定出局的选手，须迅速从离自己最近的边线或底线撤出场地。

4.6.1 出局选手必须在等待区，如图3所示等待直到本局结束。

5 胜利和失败

5 胜利和失败

5.1 一节比赛中胜利和失败以及所得的分数规定如下：

5.1.1 胜者

拔出对方旗帜※的队伍	胜者积 10 分 败者积 0 分
令对手全员出局的队伍	
规定时间内未完成前两项，所剩人数多的队伍	剩余人数×1 分

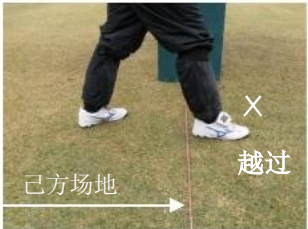
5.1.2 败者

拔出自己队旗※的队伍	败者积0分 胜者积10分
超过4名队员进入对方场地（越过中线）	

5.1.3 如果没有通过以上规则决出胜者，比赛视为平局。

5.1.4 每局结束铃响后拔出的旗帜和被击中的选手都不视为出局。

- ※1 ◎ 拔出旗帜是指从插旗孔中完全将旗帜拔出。
- ◎ 如果旗帜被已出局选手拔出，必须先将旗帜插回场地再退出场外，不得将旗帜带出场外。
- ◎ 如果旗帜本身已从插旗孔脱离，拔旗时必须先将旗帜返回插旗孔后再次拔起才可算作完整拔旗。
- ※2 ◎ 越过中线是指任意一只脚完全踏入对方场区的时候。



5.2 比赛最终结果用以下方式确定：

5.2.1 在3局比赛当中，取得胜局多者队伍为胜利。

5.2.2 获胜局数一样时，得分多者胜。

5.2.3 以上所有方式均相等的时候，由胜利一掷（VT）决定胜负。

5.3 胜利一掷由最终局中出战的七名选手中选取完成。

5.3.1 胜利一掷的方法如下：放置一个目标在本垒上，每队选出五名队员轮流从插旗口后扔雪球攻击目标，将目标从本垒击落次数多的队伍获得胜利，当一个队伍获得足够分数赢得比赛时，投掷可以不再继续。

比赛文件表格

5.3.2 如果以上方式未能决出胜负，之后采用一球胜负制。选手7名全部投掷一轮后仍未决胜负进入第二轮一球胜负。并且之后每轮的投球顺序应与第一轮相同。

5.3.3 每名选手必须在主裁判示意后进行投掷，如果投掷后，目标未落地前选手越线或出界将被视为无效。

注意：这里的出界也是指脚或者身体的某部分完全在线外的时候。可参照第4页内容。

Game	Group No. 17	Court No. 2	Match No. 11
	No. 121	Name Team A	No. 122 Name Team B
Period 1	4	5	
Period 2	10	0	
Period 3	2	6	
Periods Won	1	2	
Point Total	16	11	
VT Point			
Fouls	1·2·3·4·5·6·7·8·9	1·2·3·4·5·6·7·8·9	
	1·2·3·4·5·6·7·8·9	1·2·3·4·5·6·7·8·9	
Winning Team	Team B		Winning Coach Signature
Chief Referee			Head Referee Signature
Remarks			

6 比赛程序

6 比赛程序

6.1 比赛前

6.1.1 进入场地后，首先由裁判检查选手所准备的雪球。

如果雪球数目少于规定数目，不能现场制作雪球。

如果雪球数目多于规定数目，由裁判收走多余雪球。

6.1.2 在主裁判指导下确定好场地和头盔颜色后，插好队旗。

6.1.3 两队按号码服顺序沿中线相对站立，教练员将参赛名单提交给裁判，并接受鞋的检查和听取各项注意后，相互致意。



6.2 每局开始前

6.2.1 相互致意后，在本方本垒后放置1局所需的雪球。

6.2.2 选手在后场线列队，每人最多持有两个雪球，可以一只脚或两只脚踩在后场线上准备开始。

6.2.3 主裁判动作和语音示意当局比赛开始。



6.3 关于抢跑

6.3.1 在裁判宣布准备开始比赛和正式作出比赛开始动作和语音指令之间，参赛选手已经开始动作进入场内，将被视为抢跑。

6.3.2 犯下无效开始的选手被逐出场外本节不得比赛

6.3.3 如果发生抢跑，小节重新开始，并不能制造新的雪球。
然而，选手仍然可以从为本节比赛贮备的雪球中持有最多两个雪球。

6.4 暂停比赛

6.4.1 当主裁判或副裁判认为比赛需要被暂停时，应立即暂停比赛。

6.4.2 在比赛中，当意外（或受伤）等不能继续比赛的情况发生时，球员或裁判可以要求暂停比赛。

6.4.3 当接收到暂停比赛的示意后，教练和选手在主裁判示意出现之前，不得擅自移动，并保持当时所持雪球。

6.5 继续比赛

6.5.1 暂停后继续比赛时同每局比赛开始时相同，虽然可以重新拿雪球，但是只限当时在场地内的雪球，并且每人最多拿一个雪球。

6.5.2 由主裁判作出相应手势与语音后方可继续比赛。

6.6 每局结束

6.6.1 一个队伍取得胜利或当局时间耗尽时当节比赛结束，由主裁判将会宣布当局结束。

6.6.2 每局结束时，还未出局的选手需要在后场线列队，接受裁判确认。

6.7 比赛结束

6.7.1 主裁判负责宣布比赛结束。

6.7.2 当比赛结束时，两个队伍要列队在中场线两侧，并由主裁判宣布比赛结果。

7 犯规/ 处罚

7-1 犯规 /处罚

7.1 一名选手或教练违反以下的任意一条将会被罚下场（红牌），队伍将会收到警告（黄牌）。

7.1.1 暴力动作、翻越护垒等，裁判认定为危险行为时。

7.1.2 不依照裁判判罚而阻碍比赛正常进行时。场外的队员对场内比赛作出指示等妨碍比赛行为出现时。

7.1.3 如果选手抗议裁判的判罚时。

7.1.4 如果选手对裁判或对手表现不敬的时候。.

7.2 如出现以下情况队伍将会受到警告（黄牌）

7.2.1 在裁判再三要求比赛开始后，仍有队伍拒绝开始比赛或无正当理由推迟比赛时。

7.2.2 已被判定出局的选手，在出场后有意图地向场内队友将所持雪球传递时。

7.3 一个队伍若违反以下条款将失去比赛资格（红牌）

7.3.1 如果一支队伍在**一次赛事**中被警告两次。

7.3.2 没有正当理由，整个队伍放弃比赛时。

7.3.3 如果一名未登记的选手或在其它队伍重复登记的选手参与比赛时。

7.4 被判定红牌的选手或队伍在当次赛事中不能重返比赛。

7-2 抗议 / 意外

7.5 抗议和意外

7.5.1 裁判的决定是绝对和权威的，抗议是不被准许的。

7.5.2 如果教练对某个规则的实施有疑问时，可向场地主管或是裁判长提出疑问。

7.6 延迟和终止

7.6.1 如果由于天气因素等，裁判或赛会认定比赛不能继续的情况下，可以延期或终止比赛。

7.6.2 在被认定终止的比赛中，如果第一局已经结束，当场赛事被认定已经成立。

7.7 意外

7.7.1 如果出现由于受伤而比赛无法进行时，而且受伤原因是被判定另一方的故意或过失所造成的，造成对方受伤的一队将被认定失败。但如果这个原因不能确定的时候，不能继续比赛的一方被认定失败。

8 裁判/ 赛会人员

8 裁判/官赛会人员

8.1裁判员的构成和任务如下：

裁判长	整个赛会中全部比赛的负责人	
场地主管	某块场地中所有比赛的负责人，是裁判长的辅佐	
裁判	担当所裁判比赛的全部责任	
主裁判	a.	开始比赛，暂停比赛，重新开始比赛和结束比赛
	b.	宣布选手出局，宣布对犯规的警告和判定选手离场
	c.	确认换人
	d.	宣布比赛结束并同时宣布比赛结果
副裁判	a.	宣布选手出局，拔旗的相关判定
	b.	中断比赛和通知主裁判犯规情况

8.1.1 原则上需配备1名主裁判和7名副裁判。
但赛会举办方可根据竞赛情况指定1名主裁判和5名辅助裁判。

8.1.2 裁判用具如下：

主裁判：裁判服和头盔，哨子，裁判员证和红黄牌。
副裁判：裁判服和头盔，哨子，裁判员证。

裁判要把裁判证佩戴在醒目位置

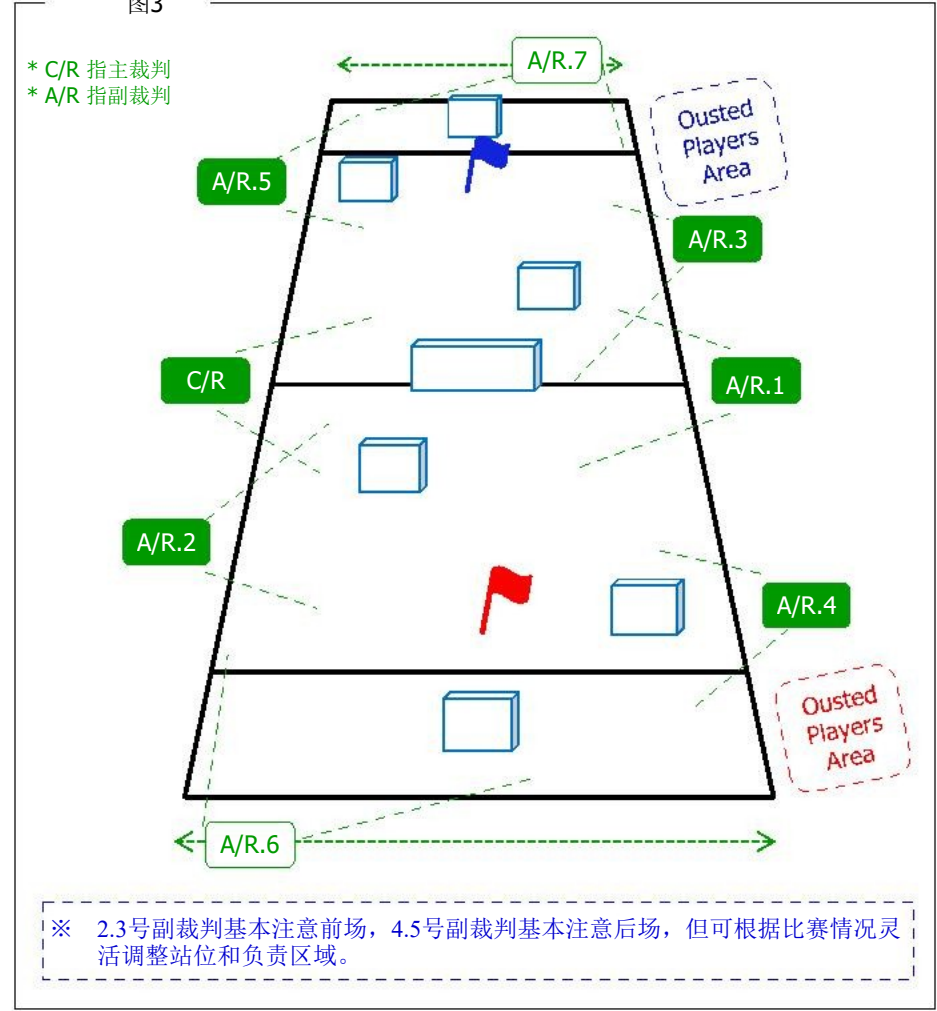


8.1.3 一般设立以下赛会人员，但赛事主办方可根据情况省略一部分人员。

类别	任务
计时人员	比赛时间的计时工作
记录人员	比赛结果的记录
公示人员	比赛结果的公示
接待人员	参加队伍的接待，确认工作
比赛指导	关于雪球制造的指导与辅助工作
管理辅助	赛会运行的管理辅助工作

8.2 裁判员的基本配置与站位如下：

图3



9 裁判的动作 1

9 裁判的动作 1

9.1 赛前

9.1.1 裁判要完成雪球和头盔及服装的检查。

如果雪球数目少于规定数目，不能现场制作雪球。
如果雪球数目多于规定数目，由裁判收走多余雪球。

9.1.2 主裁判在确认队伍后和双方教练决定场地和头盔颜色。

9.1.3 以上步骤完成后让连队按号码服顺序沿中线两侧站立，接收两队教练提出的参赛人员名单，确认后向双方致意并说明注意事项，然后指示副裁判检查选手的鞋。

9.1.4 在向双方队伍致意时，要以主裁判为中心所有裁判排成一队。

9.2 每局开始前

9.2.1 在确定完雪球和队伍列队后，辅助裁判应举起一只手向主裁判示意检查完成。

9.2.2 主裁判确认计时器和计分板。

9.2.3 各裁判按图3位置所示，迅速到达负责区域。

9.3 比赛开始

9.3.1 主裁判接受其他裁判的示意并确认他们的位置，然后宣布比赛开始。

9.3.2 比赛开始的信号（主裁判）



开始一场比赛，主裁判要喊出“准备”同时两臂向体侧平伸。
在吹哨的同时两臂向体前合拢，并短暂有力的吹一声短哨“滴”。

9.3.3 副裁判要注意主裁判发出的准备和开始指令，并注意球员是否抢跑。

9.3.4 出现抢跑后要短暂连续吹哨：吹哨滴 滴 滴 滴 滴！”（次数不限，3~5次）

9.4 比赛过程中

9.4.1 宣布出局

宣布出局要指向选手并大声清楚地宣布红队（或蓝队）几号出局，并可以在选手意识到为止数次提醒。



9.4.2 出局的选手要从最近的边线或底线离开场地。

9.4.3 宣布出局的同时有义务马上告知选手被击中部位。

9.4.4 在情况十分难以确定的情况下裁判可以宣布安全。 安全的信号是水平左右的挥动手臂并口头作出“安全”提示 安全信号是为了使观众和选手明确一名选手仍然处在比赛中的信号，但不能推翻一个已经发生的出局。

9.4.5 当不同裁判判罚结果不同时（同时出现出局和安全信号），出局判罚优先生效。

9.4.6 中断比赛的信号

宣布中断比赛的信号是重复两手上举并向四十五度交叉的动作。
同时短促有力吹哨滴 滴 滴 滴 滴！



9.4.7 宣布拔出旗帜的信号（辅助裁判）

宣布拔出旗帜的信号为上举一只手并在在头上画圈。
同时吹长哨吹“滴———!!”



9.4.8 当收到副裁判作出的拔出旗帜的示意后，主裁判将结束本局。 当一个队伍使对面所有选手出局或超过4名选手进入对面场地时同样结束本局比赛。

⑩ 裁判的动作 2

9 裁判的动作 2

9.5 结束本局

9.5.1 示意每局结束（主裁判）



结束小节的信号是高举双手并长吹哨滴 - - - - ！

- 9.5.2 未出局的选手将由辅助裁判确认并计数。
- 9.5.3 作为一种安全手段，所有的裁判将会进入场地通知本局结束。

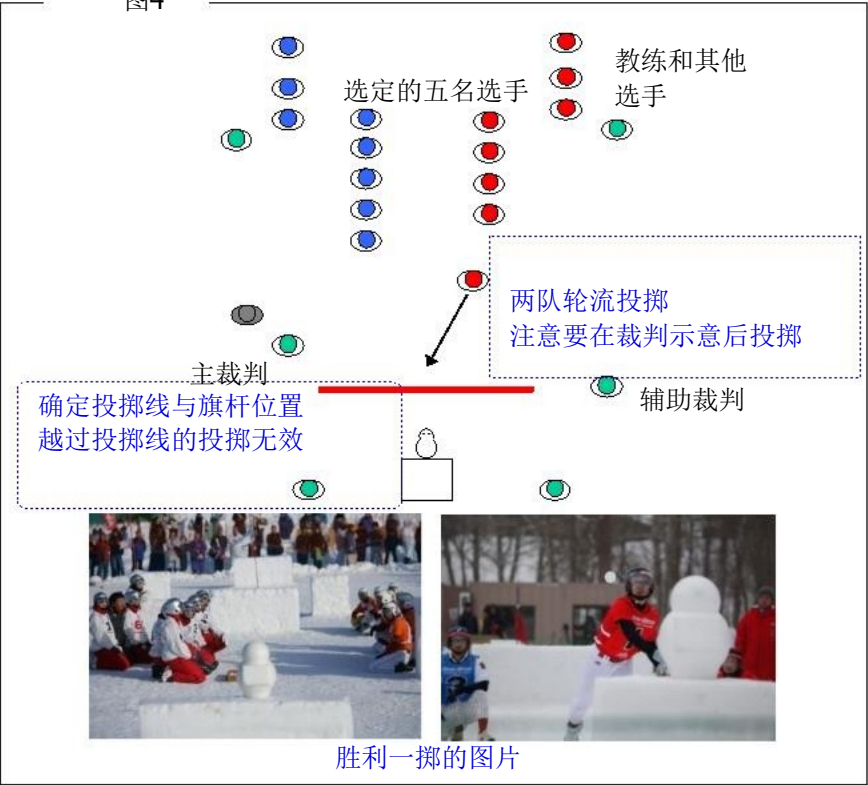
9.6 每局结束后

- 9.6.1 所有未出局的选手将在后场线列队并等待宣布结果。
当所有选手出局时，或拔出旗帜时，再或一个队伍有四名以上球员进入对手的场地等原因决出比赛胜负后，两队的选手列队并等待宣布结果。
- 9.6.2 主裁判在第三小节开始前通知双方教练再次决定场地。
- 9.6.3 出现换人情况时，选手应当在主裁前换人，确认完成后告知对方教练。

9.7 胜利一掷（VT）

- 9.7.1 在VT中选手和裁判的站位由图4所示。
- 9.7.2 主裁判通知双方教练并指令双方参与VT选手在投掷线两端坐/站好。
- 9.7.3 辅助裁判确定双方排列和顺序并通知主裁判。
- 9.7.4 主裁判将使用适当方式决定先掷一方并向两队讲解进行方式。
- 9.7.5 主裁判吹哨示意VT开始，并把握击落目标的数量。在全部结束后宣布比赛结果。

图4



9.8 比赛结束

- 9.8.1 当比赛结束时，双方队伍同开始时一样在中线列队并等待主裁判宣布结果。
- 9.8.2 胜方教练和主裁判将在记录表签字确认比赛结果。

10 其他

- 10.1 当官方规则没有规定到的事件发生时，将由所有裁判开会讨论决定对策。

